

图像切换矩阵 PC 客户端操作说明

1. 打开软件并联机

1.1. 打开软件

在已经解压的文件夹内双击“MatrixScreenCon.exe”图标，即可打开矩阵切换操作 PC 客户端软件，图 1；

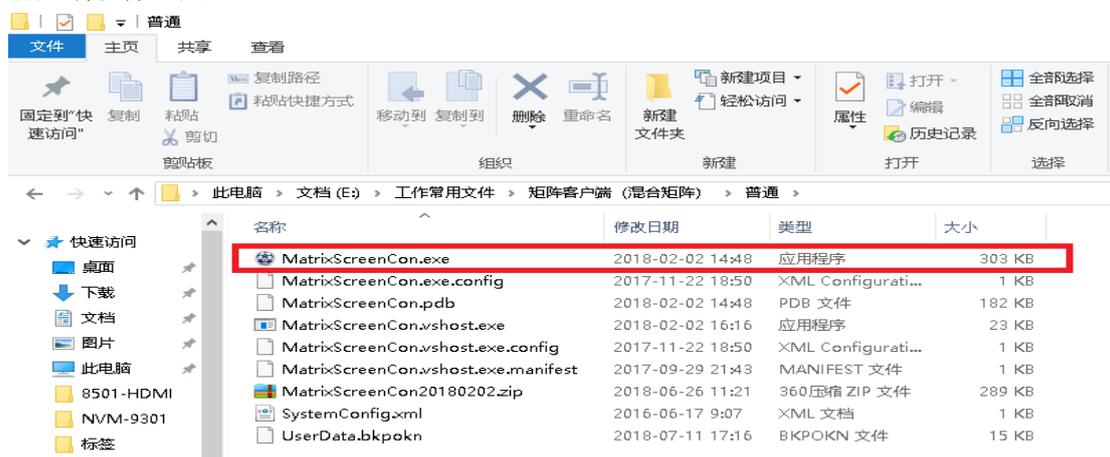


图 1

1.2. 软件联机

第一次打开软件一般会联机失败，点击“确定”关闭信息提示，进入“通信设置”界面，设置软件与矩阵的连接时通过串口还是网络进行连接；

1.2.1. 串口连接

“通信设置”界面里“选择使用串口还是网络通信”下边选择“使用串口通信”（控制电脑与矩阵使用串行数据线连接），“串口通信”下边的“串口编号”列表中选择连接矩阵的串口编号，点击右上角的“确定”按钮，会显示“成功连接设备主机”的提示画面并进入软件主界面，图 2；



图 2

1.2.2. 网络连接

“通信设置”界面里“选择使用串口还是网络通信”下边选择“使用网络通信”（控制电脑与矩阵使用网线连接，且 IP 设定在同一子网内），点击右上角的“搜索设备”，软件会自动搜索矩阵并把矩阵的 IP 进行显示，选中搜索到的 IP 点击右上角的“确定”按钮，会显示“成功连接设备主机”的提示画面并进入软件主界面，图 3；



图 3

2. 矩阵设置

2.1. 管理员登录

软件主界面点击右上角的“管理员登录”图标，或者“文件”->“管理员登录”，打开管理员登录对话框，管理员密码：9999，输入后点击“确定”，完成登录，图 4；

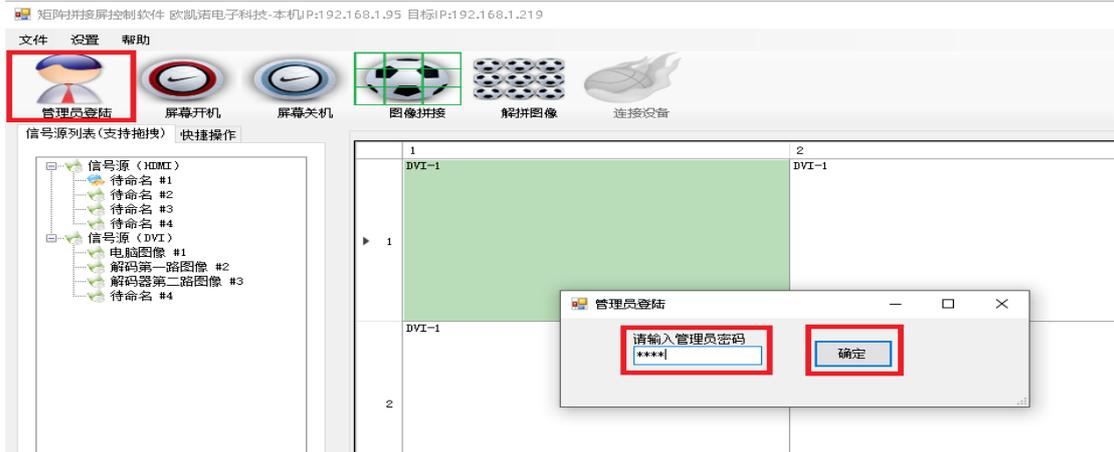


图 4

2.2. 信号源设置

“设置”->“信号源设置”，打开信号源设置界面，勾选矩阵使用的输入、输出信号类型，对应设置正确的输入、输出路数，完成后关闭对话框即可，图 5；



图 5

2.3. 幕墙设置

2.3.1 设置屏幕排列方式

“设置”->“幕墙设置”, 打开幕墙设置界面, 对应大屏装配方式, 正确设置幕墙的行、列数量, 点击“保存”, 图 6;



图 6

2.3.2. 自动测试拼接屏协议

首先在“信号源选择”列表中选择与大屏连接的信号类型, 然后间隔 10s-20s 点击“自动测试拼接”, 直到大屏从单屏显示状态转变成全部拼接显示, 即为矩阵与大屏匹配通信协议成功, 停止测试, 点击“保存”, 关闭本界面, 图 7



图 7

注: 如果自动测试 20 次都不能联动大屏, 请联系矩阵厂家获取技术支持。

3. 矩阵操作

3.1. 信号源重命名

在左侧的信号源列表中, 在需要重新命名的信号源条目上右键, 右键菜单选择“信号源重命名”, 选中信号源名称转变为可编辑状态, 输入新的信号源名称, 回车即可完成信号源重命名, 图 8;



图 8

3.2. 场景操作

主界面左侧点击“快捷操作”，“存场景”可以把当前的拼接屏显示保存为一条场景记录，“调场景”可以调取已经保存好场景，快速切换屏幕显示，无需再次对屏幕进行拼接、调取信号源操作，图 9；



图 9

3.3. 拼接屏幕、解拼屏幕、调取信号源

在屏幕上选中需要拼接的屏幕，点击“图像拼接”，默认显示拼接前选中区域左上角屏幕图像；

在屏幕上选中已经拼接在一起的需要解拼的屏幕，点击“解拼图像”，即可完成拼接，屏幕恢复至单屏显示；

从左侧信号源列表中选择需要显示的信号源条目，拖动至目标显示屏幕，即可完成信号源调取，图 10。



图 10